

**Сценарный план
Литературной квест-викторины
с детьми подготовительной к школе группы**

Тема: «По тропинкам сказок Пушкина»

Цель: Формирование интереса к творчеству А.С. Пушкина

Задачи:

- Развивать интерес детей к сказкам А.С Пушкина
- Развивать умение узнавать произведение по прочитанному эпизоду.
- Развивать наглядно-образное мышление, любознательность, творческую активность.
- Развивать навык общения и умение работать в группе, сообща.
- Воспитывать доброжелательное отношение детей друг к другу в общей деятельности.

Образовательные области: "Речевое развитие", "Познавательное развитие", "Социально-коммуникативное развитие".

Формы работы: проблемная ситуация, коллективное обсуждение, ситуация общения, работа в команде.

Планируемый результат:

Дети узнают сказки А.С. Пушкина по встречающимся героям, по прочитанному эпизоду, по характерному предмету из сказки. Дети проявляют интерес, возникает желание пройти до конца, делают самостоятельные выводы, рассуждают, умеют работать сообща, договариваясь. Ребята могут ориентироваться в здании детского сада, читать карту-схему, принимать решения.

Примерный план деятельности

Этапы деятельности	Содержание деятельности	
	Совместная деятельность педагога с детьми	Самостоятельная деятельность детей
Мотивационно - побудительный	Встреча, приветствие. Проблемная ситуация: потерялась сказка, чтобы узнать какого автора сказка, нужно разгадать кроссворд, чтобы найти сказку нужно выполнить все предложенные задания. Дети делятся на две команды (участвуют две группы), команды получают конверт с картой-схемой, где отображен маршрут передвижения по станциям с заданиями.	С помощью вопросов на ИКТ разгадывают кроссворд и называют автора. Высказывания предположений, что в конверте, обсуждение и принятие решения о дальнейшем маршруте.
Образовательно-развивающий	Станции с заданиями: 1-станция «У лукоморья», ребят	Дети передвигаются по станциям самостоятельно

	<p>встречает Кот ученый предлагает отгадать, кто же с ним сидит на дубе, нужно выбрать из предложенных картинок.</p> <p>2-станция «Сундук с загадками», предлагается разгадать загадки и определить из какой сказки вещь.</p> <p>3-станция «Золотой рыбки», ребята смотрят эпизод из мультфильма, нужно догадаться какая сказка.</p> <p>Подвижная игра «Море», по сказке.</p> <p>После выполнения каждого задания, ребята получают деталь от пазла.</p>	<p>Рассуждения детей по ходу деятельности.</p> <p>Дети, слушая предложения из сказки, имитируют волны, при помощи синей ленты.</p> <p>После выполнения всех заданий ребята все вместе собирают пазл и называют, какая сказка нашлась.</p>
Рефлекторный	<p>Напутствие ребятам от «Кота ученого».</p> <p>Награждение медалями.</p>	<p>Дети делятся впечатлениями друг с другом</p>