

**Литературный КВН «В гостях у сказки» для детей старшего
дошкольного возраста**

(автор - составитель Пищик И.А.)

Цель: Выполнение заданий игры - КВН.

Задачи:

- Вспомнить сказки К.И.Чуковского, прочитанные ранее.
- Показать сценку – пантомиму по сказке «Путаница».
- Продолжать учиться работать в команде.

Материалы и оборудование: аббревиатура КВН, эмблемы для команд, «бейджики» с надписью «капитан», медали, музыкальное сопровождение, мольберты, презентации, атрибуты для театрализации, «оценки» для жюри в форме смайликов, оценочные листы.

Форма проведения: Игра - КВН

Предварительная работа: чтение произведений К. И. Чуковского; инсценировка произведений, заучивание стихов, подбор музыкального сопровождения, презентации, рисование сюжетов из сказок.

Интеграция образовательных областей: «Социально - коммуникативное развитие», «Художественно-эстетическое развитие», «Речевое развитие».

Ход мероприятия

Звучит музыкальный отрывок «**Мы начинаем КВН**». Выходят команды.

І. Организационный момент.

Ведущий: Здравствуйте, дорогие гости!

День необычный сегодня у нас,

Мы искренне рады приветствовать вас!

Для умной игры собралась детвора,

КВН начинать нам настала пора!

Я хочу представить Вам наше жюри.

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит!

Тот, кто меньше ошибётся,

Тот у нас и победит.

Судить нашу игру будут: *(представление членов жюри)*

Ведущий: КВН наш начинается,

И вы должны нам все представиться.

Капитанов прошу представить свои команды.

Капитан Илья Г.-Команда – «Дружба»

Наш девиз: Когда в команде все друзья
Команду победить нельзя!

Капитан Фёдор Ш.-Команда: «Улыбка»

Девиз: Наш девиз всего три слова,
Улыбаться это клево!

Ведущий: Итак, команды для проведения встречи готовы? Наши пожелания друг другу:

Я, ты, он, она,

Вместе - дружная семья.

Так давайте так дружить,

Чтобы вместе победить! *(все участники берутся за руки и произносят слова)*

Ведущий: Команды прошу занять свои места. *(дети садятся на стульчики)*

II. Основная часть.

Ведущий: В игре несколько конкурсов. За каждое задание получите смайлик. В конце игры и определим кто победитель.

Руку поднимайте, быстро отвечайте!

А жюри сейчас попросим — баллы назначайте!

1. Конкурс “Разминка”.

Ведущий: Попрошу подойти ко мне капитанов команд. Капитанам предлагается решить задания на планшете «Логика-малыш», правильность выполнения проверить с помощью контрольки. Капитан выполняет задание, а команда ему помогает. Наш КВН пройдет по сказкам К.И.Чуковского. *(На экране – портрет Чуковского)*. На слайде представлены картинки из нескольких сказок. Ваша задача угадать название сказки. Команда «Улыбка» начинает, дальше команда «Дружба». Команды отвечают на вопросы по очереди. *(презентация №1, на экране - иллюстрации из сказок Чуковского)*.

дети выполняют задание

Ведущий: Жюри попрошу подвести итоги этого конкурса.

2. Конкурс «Загадочные вещи»

Ведущий: Команды отвечают на вопросы по очереди.

У меня корзины есть - в них вещей не перечесть

Тяжелы и велики, вес у них полпуда,

Поспешите угадать, что в них и откуда?

Ваша задача: угадать из каких произведений предметы.

Команда «Дружба» и «Улыбка»:

1. Мыло - "Мойдодыр"

2. Воздушные шары - "Тараканище"

3. Самовар - "Муха-Цокотуха", "Мойдодыр", "Федорино горе"
4. Телефон - "Телефон"
5. Сабля игрушечная - "Крокодил"
6. Спички - "Путаница"
7. Градусник - "Айболит"
8. Утюг - "Федорино горе", "Мойдодыр".

3. «Музыкальная зарядка»

Ведущий: *А теперь пришла пора - отдохнуть нам детвора.*

Вы, ребята, все вставайте, вместе с нами поиграйте.

(разминка «У жирафа пятна, пятна, пятнышки везде»)

4. Конкурс капитанов:

(Музыкальное сопровождение «Капитаны, капитаны, капитаны КВН»)

Ведущий: Капитаны, перед вами зашифрованные имена героев сказок Чуковского. Из слов пропали буквы, вы должны прочитать оставшиеся буквы и догадаться, что это за герой, как его зовут.

ТРКНЦ;

БРМЛЙ;

ЙБЛТ;

ЦКТХ;

МИДДР;

ТЛФН.

(листочки с названиями сказок выносят болельщики)

5. Задание «Бродилка» - (команды работают за столами)

Ведущий: Ребята, вам необходимо нарисовать карту, по которой посуда сможет вернуться к Федоре. Командиры команд получите план-лист и письмо с координатами.

6. Конкурс "Загадочные вопросы"

На слайде номера от 1 до 8. Команды называют номер. Под каждым номером вопрос.

6 3

4 7 1

5 8 2

На вопросы мои смело отвечайте

И очки своей команде добывайте.

1. Назовите Имя – Отчество бабушки, которая не любила мыть посуду:

а) Федора Семёновна; б) Федора Степановна;

в) Федора Егоровна; г) Федора Ивановна.

(«*Кушай, кушай Федора Егоровна.*».)

2. Что вылечил зайчику добрый доктор Айболит?

- а) ушки б) зубки
- в) ручки г) ножки

(«И доктор пришел ему ножки, и зайлька прыгает снова. »)

3. Какое любимое угощение заказывал крокодил по телефону?

- а) туфельки; б) калоши;
- в) сапоги; г) валенки.

(«Мой милый, хороший, пришли мне калоши и мне, и жене, и Кокоше»)

4. На чем ехала жаба в сказке «Тараканище»?

- а) на велосипеде б) на трамвае
- в) на хромой собаке г) на метле

(«Зайчики - в трамвайчике, жаба - на метле, едут и смеются, пряники жуют».)

5. Кто проглотил Бармалея из одноименной сказки?

- а) акула б) горилла
- в) крокодил г) гиппопотам

(«Повернулся, улыбнулся, засмеялся Крокодил и злодея Бармалея, словно муху, проглотил! »)

6. Чем угощала Муха-Цокотуха Бабочку-красавицу?

- а) медом б) вареньем
- в) конфетами г) пряниками

(«Бабочка – красавица! Скушайте варенья, или вам не нравится наше угощение?»)

7. Кто победил Таракана?

- а) Бармалей б) Бегемот
- в) Воробей г) цапля

(Взял и клюнул великана)

8. С кем хотела спеть Свинья?

- а) с вороной б) с сорокой
- в) с галкой г) с соловьём

(«Мы сегодня вдвоём с соловьём чудесную песню споём»)

7. «Домашнее задание» -игра-пантомима.

Болельщики показывают сценку из сказки «Путаница» (Дети под музыку показывают пантомиму: море синее волнуется, 2 лисички поджигают море, море загорается, выплывает кит, тушит море, бабочка помахала крылышками, море погасло).

Команды отгадывают стихотворение, кто вспомнит строчки стихотворения – получает дополнительные баллы.

Ведущий: Внимание всех игроков! Слово предоставляется жюри.

III. Заключительная часть.

Ведущий: Наш КВН подошел к концу. Благодарим за участие наши команды «Дружба» и «Улыбка». Кто бы, не оказался впереди, мы можем с уверенностью сказать, что сегодня победила дружба, смекалка и находчивость.

Вот закончилась игра,

Расходиться нам пора.

В игре участвовали все!

И мы сейчас жюри попросим

Подвести итог игре.

Для объявления счета слово предоставляется председателю нашего жюри.

Команды награждаются памятными медалями и подарками.

Команде, занявшей первое место, вручаются медали «Знатоки сказок», а команде, занявшей второе место – медали «Любители сказок».

Ведущий: На память о нашей игре вы получаете главный приз – главного героя сказок – Доктора Айболита. И теперь он поселится в нашем уголке книг.

Игра игрой сменяется,

Кончается игра.

А дружба не кончается ни-ког-да!